01) Dado um vetor V = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, criar um programa que imprima estes valores na tela.

02) Dado um vetor V = {5, 10, 8, 4, 9, 16, 28, 40, 80, 10} criar um programa que efetua a soma dos valores e imprima o resultado.

03) Dado um vetor V = {85.0, 105.0, 40.0, 90.0, 35.0, 65.0, 33.0, 22.0, 19.0, 50.0}, criar um

programa que efetua a média dos valores e imprima o resultado.

04) Dado um vetor V = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, criar um programa que imprima este conjunto acompanhado do seu elemento simétrico em relação a sua posição no conjunto, ou seja, a impressão será: 1 - 10, 2 - 9, 3 - 8, 4 - 7, 5 - 6, 6 - 5, 7 - 4, 8 - 3, 9 - 2, 10 - 1.

05) Dado um vetor V = {91, 10, 50, 89, 45, 80, 2, 45, 3, 105, 95, 13, 26, 49, 50}, criar um programa a que receba um número pelo teclado, verifique e imprima na tela se este número existe no vetor.

06) Dado um vetor V = {56, 48, 9, 48, 60, 13, 24, 27, 13, 56, 85, 9, 48, 55, 9}, criar um programa que leia um número e informe na tela quantas vezes este número foi encontrado no vetor.

07) Criar um programa preencha um vetor de inteiros de 20 posições, via teclado. Após o preenchimento do vetor, o programa deverá separar os elementos pares e ímpares em dois vetores, e por fim, exibir os três vetores.